



HIGHWAY PATROL



遊び方

- コインを投入するとコントロールパネルの景品ボタンが点滅します。
(景品ボタンが点滅していない箇所は景品切れです。)

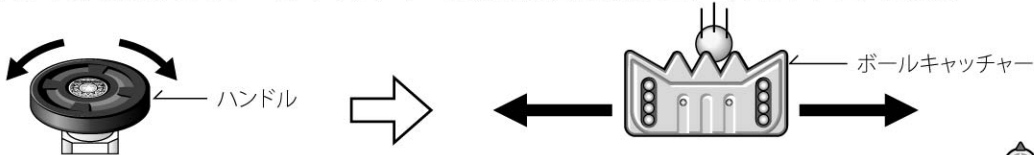
*図の表示例は「2COIN - 3PLAY」です。
コインを2枚投入すると「3PLAY」に
表示が変わります。



景品ボタン

【注意】表示の投入枚数を入れ PLAY 数が確定した時点で、コインの追加投入はできません。
PLAY 数が「0」になるまでコインを投入できません。

- 「A」～「H」の景品を選んで景品ボタンを押します。
- 景品ボタンを押すとスタート合図の音声が流れ、ゲームがスタートします。
- ゲームフィールドの左上からボールが落ちてきます。
- ハンドルを操作してボールキャッチャー部分を左右に動かしボールをキャッチします。

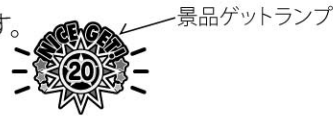


- ボールキャッチャー部分にボールが1個入ると右側の得点ランプが1個点灯します。



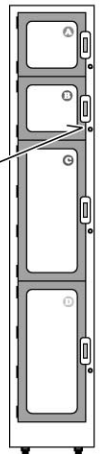
得点ランプ

- 20個ボールが入るとファンファーレが鳴り、景品が貰えます。



景品ゲットランプ

景品ボックス
ランプ



- 選んだ景品ボックスのランプと景品ボタンが点滅し、ドアロックが自動で解除されます。
- 景品ボックスのドアを開け景品を取り出します。
- この時 DIP SW-1-6 の「景品ボックス・ドアロック解除時間」で設定した時間が経過すると、
ドアはロックされてしまうので注意が必要です。

DIP SW-1-6 を OFF に設定していると「30 秒」経過するとドアはロックされます。

DIP SW-1-6 を ON に設定していると「180 秒」経過するとドアはロックされます。

- 景品が払い出されるとそのボックスの景品ボタンは、次に景品が補充されるまで消灯したままで選択できません。
- 景品を補充してください。
- 景品が全て無くなったら「COIN - PLAY」表示の 7SEG に「E-9」とエラー表示されますので景品を補充してください。

エラー番号表示場所



本機仕様



使用電源・・・・・・・・ AC100V 50/60Hz

消費電力・・・・・・・・ 約 100W

寸 法・・・・・・・・ 【【本 体】 550(W) × 760(D) × 1700(H) [mm]

【景品ボックス】 550(W) × 500(D) × 1700(H)

【全 体】1650(W) × 760(D) × 1970(H) [看板含む]

製品重量・・・・・・・・ 【本 体】 約 90kg

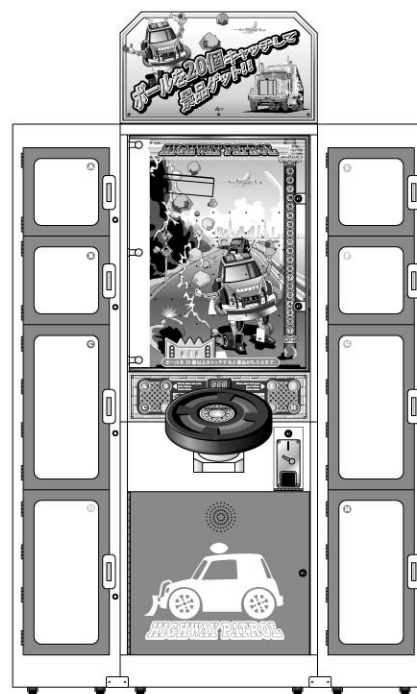
【景品ボックス】 約 61kg [片側 1 台の重量]

【全 体】 約 212kg

ヒューズ定格・・・・ 5A(×2個)

運営条件・・・・・・・・ 屋内用

※表記されている内容は、改善の為に
予告なく変更する場合がありますので、
ご注意ください。



付属品



- ・本取扱説明書(1 冊)
- ・メンテナンスキー(同番)(2 本)
- ・金庫キー(2 本)
- ・AC 電源コード(1 本)
- ・ボール(16 個)
- ※ 但し使用は 15 個
- ・POP 看板(1 枚)
- ・POP 看板用ビス(3 本)
- ・ジョイントボルト、ナット、ワッシャー(2 組)
- ・ジョイントプレート(2 枚)
- ・ジョイントプレート用ビス、ワッシャー(4 組)
- ・ジョイントヒンジ(4 枚)
- ・ジョイントヒンジ用ビス(16 本)
- ・ハーネスカバー(2 個)
- ・ハーネスカバー用ビス(6 本)

※本体、景品ボックス、ハンドルユニットはそれぞれ別梱包で、ダンボール4個になります。

※設置前に付属品が揃っているか確認してください。付属品が不足している時は、お問い合わせください。